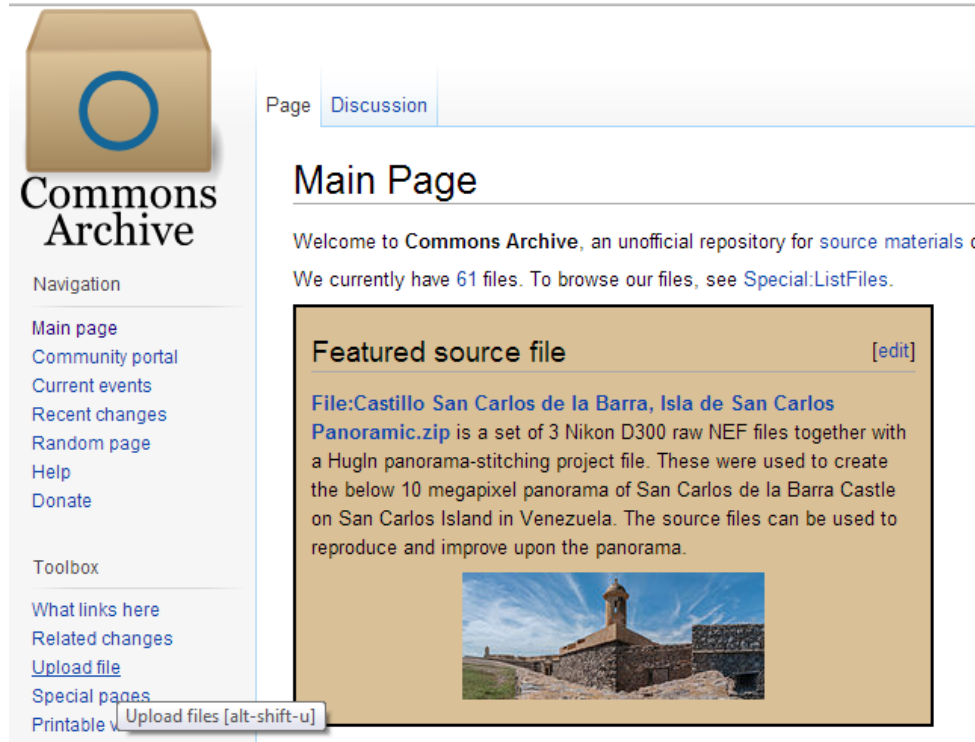


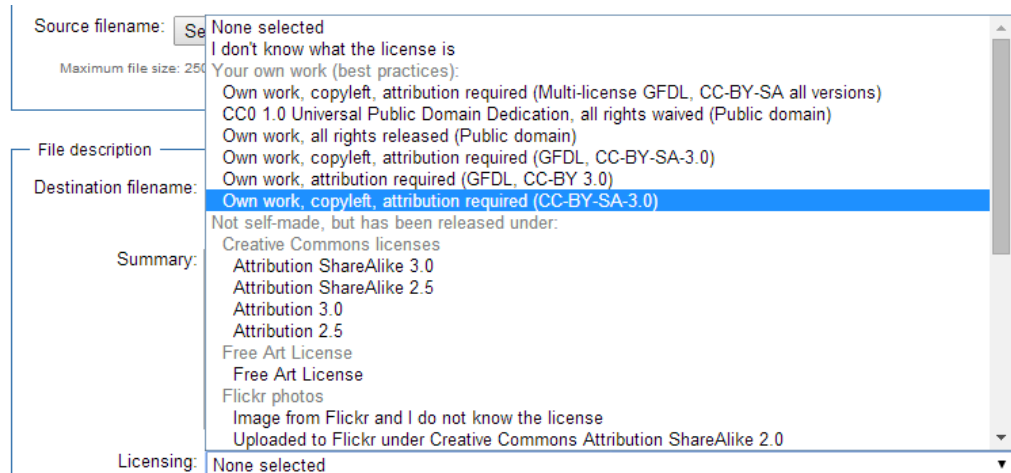
Pasos para subir nuestra animación a wikimedia commons

Antes de subir nuestro vídeo a wikimedia commons, tenemos que subir el fichero fuente (el archivo.blend) a CommonsArchive.org. Para ello entramos en el siguiente enlace:
http://commonsarchive.org/wiki/Main_Page.

1. Créate una cuenta para poder subir el fichero (arriba a la derecha “Create account”).
2. Una vez creada la cuenta, le damos a “Upload a file”



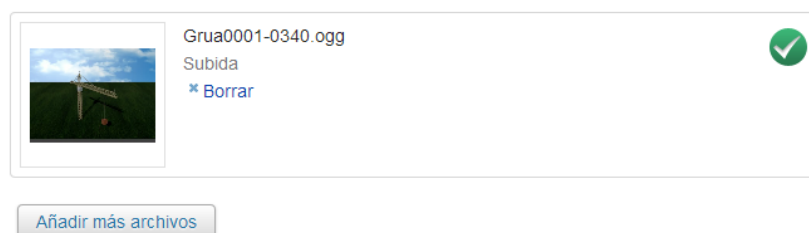
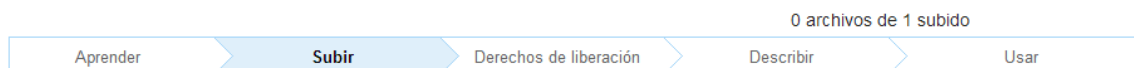
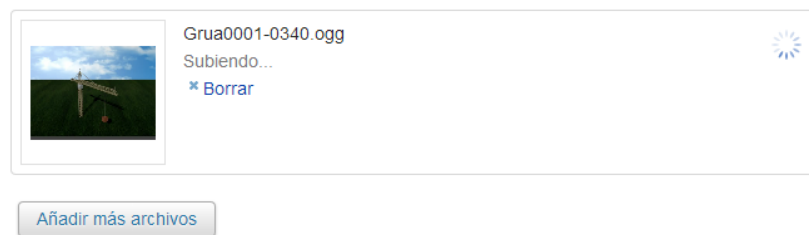
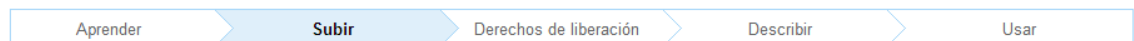
3. En la nueva ventana que se abre, selecciona el fichero.blend de tu proyecto, si te fijas, en cuanto lo seleccionamos el campo “Destination file name” se completa.
4. En la descripción, pon algo parecido a lo siguiente: *Este archivo .blend (Blender) está dentro del [https://commons.wikimedia.org/wiki/Commons:UCAC2 proyecto UCAC2]. Un trabajo realizado por ..., con la supervisión de ...*
5. Para la licencia escoge CC-BY-SA-3.0.



6. Hacemos clic en "Upload file" y esperamos a que se suba.
7. Quédate con esta web abierta una vez que se haya terminado de subir, necesitarás saber el nombre del fichero más adelante.

Una vez subido el fichero.blend, vamos a subir el vídeo con la animación etiquetándola dentro del proyecto UCAC2. Seguimos los siguientes pasos:

1. Hacemos clic en el siguiente enlace (vamos a seguir un formulario para que nuestro proyecto en wikimedia tenga el mismo aspecto que el resto de proyectos anteriores): <https://commons.wikimedia.org/wiki/Campaign:wikiArS?uselang=es>.
2. Si no tenemos una cuenta, tendremos que creárnosla. Es tan fácil como seguir los pasos que nos indican al pulsar en "Crea una cuenta y sube archivos".
3. Una vez que nos hemos creado una cuenta, podremos subir nuestra obra. Si ya estamos identificados en wikimedia y volvemos a la web del punto 1, el botón se ha cambiado a "Cargar". Haz clic y sigue el proceso de subida.
4. Selecciona el vídeo de tu animación, recuerda que tiene que tener los formatos que admite Wikimedia (.webm, .ogv o .ogg)



Todos los archivos se subieron correctamente. [Continuar](#)


1 archivo de 1 subido

Espera que termine de subirse el vídeo (esto puede tardar unos minutos dependiendo de la conexión que tengas en este momento, y de la calidad y duración del tu vídeo).

5. Hacemos clic en continuar, y aquí nos preguntarán si el vídeo que estamos subiendo lo hemos realizado nosotros o no (es mi propio trabajo). Si te fijas, aparece un texto donde está el usuario de wikimedia con el que te has identificado, déjalo. Tras esto, pulsamos en "Siguiente".

6. Llega el momento de describir nuestro vídeo. El primer campo es el título, ponle un nombre al vídeo que sea descriptivo (no pasa nada si hay espacios en blanco en el nombre y si es un nombre largo). Luego tienes que hacer una descripción de lo que se ve en tu vídeo. Puedes hacerte una idea fijándote en las descripciones que hicieron tus compañeros de cursos anteriores (te dejo [aquí](#) el enlace). Añade también una descripción en inglés (no te preocupes si no estás muy segur@ de la descripción, nos avisas que has subido el proyecto y la revisaremos). El siguiente punto es importante, las categorías. Tienes que añadir las siguientes categorías, más las que sean propias a tu proyecto. Las que **todos** de este proyecto UCAC2 tienen que añadir son: Videos, Animations, 3D animations, Blender animations (ojo con las mayúsculas), mientras las escribas, te aparecerá algo parecido a la siguiente imagen

Aprender
Subir
Derechos de liberación
Describir
Usar



* = Este campo es obligatorio.

***Título** ?

Descripción ?

español ▾

[agregar una descripción en otro idioma](#)

***Fecha de creación** ?

Categorías ?

Blender anima

Esta categoría aún no tiene en uso.

- Tras esto, incluye las categorías de tu proyecto. Puedes fijarte en las categorías que aparecen en los proyectos de cursos anteriores. Si tienes alguna duda, añade las categorías que creas y ya luego se revisan.
7. Seguidamente nos piden el **nombre de la escuela** a la que pertenecemos dentro del movimiento WikiArS. En nuestro caso, tenemos que poner *UCAC2*.
 8. En **Org-link** escribe *Wikimedia España*.
 9. El siguiente campo a completar es el de **Source files**, aquí tenemos que escribir el nombre del fichero.blend que subimos en la web anterior. Vuelve a la web y mira en ésta donde pone *File:NombreDeTuFichero.blend*. El nombre de tu fichero es a partir de los dos puntos. Esto es lo que escribes en este campo.
 10. Dale a siguiente y tu obra se habrá publicado. Dirígete a https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Contributions_from_UCAC2 y comprueba que tu obra está ya entre las animaciones. Haz clic en el nombre de tu vídeo y visualiza su página.
 11. Tenemos que enlazar el fichero.blend (no aparece en tu página a pesar de haberlo hecho en el punto 9) y también tenemos que poner el resto de texturas, objetos y/o

materiales que hemos utilizado en el proyecto. Al lado de **Sumario** le damos a [Editar] y en donde pone “[Source = {{own}}]” escribimos lo siguiente (antes de Author):

{{Commons Archive|NombreDeTuFichero.blend}}

Tras “author”, tendremos que escribir los enlaces de los repositorios que hemos usado, sería algo así:

Obra derivada de / Derivative work:

[<http://pagina web.php AñoDeCreación Autor/es>]

...

Escribiremos tantos como objetos, texturas y materiales hayamos usado, véase un ejemplo a continuación:

[<http://resources.blogscopia.com/2010/04/22/apples-download/> 2010 Carlos Folch]

Para más ejemplos, visualiza cualquiera de los proyectos anteriores. Una vez terminado, le damos a “Guardar la página”.

12. Ahora mismo tu obra está publicada dentro de las contribuciones del Proyecto UCAC². Si quieres que se vea en Wikipedia, copia el enlace que indica que se tiene que usar si se quiere enlazar a este archivo desde una wiki. Localiza en Wikipedia el lugar donde quieres que se vea el vídeo, edita la página y pega en el lugar donde creas conveniente el enlace que copiaste anteriormente.

Autor: Lorena Gutiérrez-Madroñal

Distribuido bajo la licencia CC v3.0 BY-SA

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.es>

